Бриф для НКО

Или как ставить задачу на разработку сайта

Мы — insaim

Студия информационного дизайна

Чем полезны

Создаем сайты с продуманным дизайном, удобной навигацией и сильным текстом. Помогаем организациям рассказать о проекте, услуге или идее простым языком

Работаем с 2015 года с проектами из России, Европы и США

Например: рассказали о <u>молодом проекте, создали медицинский информационный портал,</u> разработали <u>обучающую платформу</u> для школьников

Информационный дизайн

Информационный дизайн

Искусство и наука подготовки информации таким образом, чтобы она могла быть эффективно использована людьми

Цель – ясность коммуникации и польза

Сообщение должно не только быть точно передано отправителем, но и правильно понято получателем

Пример

Проект СФЕРА – программа международных обменов в рамках Областной Общественной Организации «Нижегородская Служба Добровольцев». Работают с волонтерскими организациями по всему миру

Чем полезны

Помогают найти интересные волонтерские программы за рубежом и в России

12 000 визитов на сайт в месяц и все пути ведут на страницу Контакты

Что здесь не так?





◆ АДРЕС:

г. Нижний Новгород, ул.

Пискунова 27, 3 этаж

yn. +7 (831) 430-47-03 +7 (831) 430-47-40

♪ ТЕЛЕФОН:

В ВРЕМЯ РАБОТЫ:
 В SKYPE:
 Пн - Чт: с 12 до 18, Пт: с 12 до 16
 sfera-ru

Дорогие друзья, если вы хотите получить консультацию по международным программам у нас в офисе, просыба заранее записаться по телефонам: +7 я 831 430-47-03, 430-47-40. Мы бываем в командировках, отпусках, на всгречах, и если вы придете, предварительно не позвония, есть риск, что вы не найдете нужого вам координатора на месте.

Написать нам:

Долгосрочные программы за рубежом, ESC, проекты Erasmus+ Youth

ltv.sfera@gmail.com, skype — evs_sfera

Волонтерские лагеря за рубежом

out.sfera@gmail.com, skype — sfera-ru Волонтерские лагеря в России

Ольга Курашкина

inc.sfera@gmail.com

ESC проекты в России и менторство для иностранных волонтеров sfera.evs@gmail.com

skype: sfera-evs Общие вопросы:

org.sfera@gmail.com

Мы в социальных сетях:

ВКонтакте – самые свежие новости именно здесь! Можете также написать нам в сообщения группы, если вам удобнее общение в социальных сетях.

Facebook

Facebook на английском языке – приглашайте сюда своих иностранных друзей!

Инстаграм – практикуем instagram-takeover и нашу страничку ведут волонтеры с места событий, то есть со своих проектов напрямую!

По вопросам, связанным с программой Erasmus+ Youth (молодежные обмены, программы мобильности молодежных работников, European Solidarity Corps) – info.Russia@salto-youth.net

ВКонтакте – страница Erasmus+ Youth в России в ВК Facebook – страница Erasmus+ Youth в России на Фейсбук

Мы отвечаем на сообщения в течение 3-х рабочих дней. Если ваш вопрос срочный, просьба звонить в офис или в теме сообщения указывать "СРОЧНО".

Для ESC проектов:

Наш аккредитационный номер (accreditation number, reference number) – 2017-1-PL01-KA110-039438

Номер РІС - 948200803

Время работы: пн - чт с 12 до 18, пт с 12 до 16

Адрес: 603005, Россия, Нижний Новгород, ул. Пискунова 27, 3 этаж Телефон: +7 831 430-47-03, 430-47-40 (если вам неудобно позвонить нам на городской номер, напишите на ltv.sfera@gmail.com, укажите ваш вопрос, удобное время для звонка и номер телефона и мы вам перезвоним).

Наше представительство в Казахстане: ТОО Образовательный центр Азия

Адрес: 050002, ул.Макатаева ЗА, г. Алматы, Казахстан Телефон: +7 727 397 53 70, +727 390 49 48

educaz@mail.ru, kfgulmira@mail.ru

(гражданам Казахстана доступны все проекты, указанные на нашем сайте, кроме ESC и с пометкой Erasmus+ Youth)

Проблема

Пользователи сайта задают вопросы по почте или телефону и не находят нужных контактов

Задача

Сделать так, чтобы пользователи сайта легко смогли найти контакты нужного человека и позвонить, написать ему

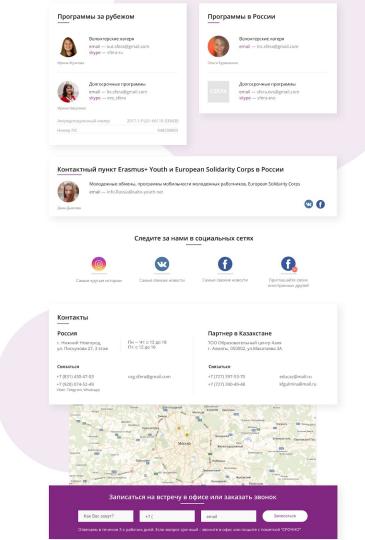
ФОРМУЛИРОВКА ЗАДАЧИ

<u>Кто</u>, с <u>какой целью</u>, должен <u>сделать что</u>

Сделайте так, чтобы пользователи сайта легко смогли найти контакты нужного человека и позвонить, написать ему

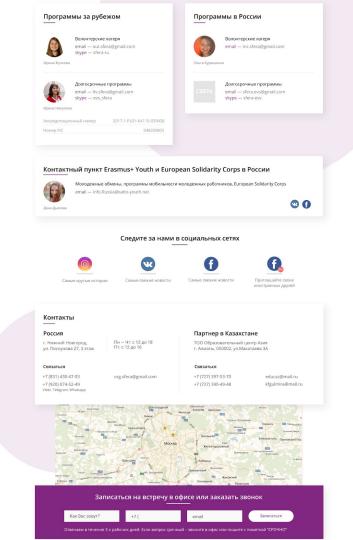
Решение

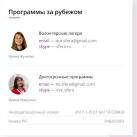
Что изменилось?

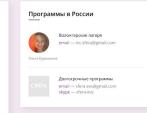


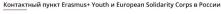
Решение

- 1. Уточнили задачу:
 - а. Какие именно пользователи?
 - b. Смогли найти контакты кого?
- Написали сценарии
 пользователей это
 позволило структурировать
 информацию
- 3. **Добавили фотографии** так быстрее найти человека









Молодежные обмены, программы мобильности молодежных работников, European Solidarity Corpsemail — info. Russia@salto-youth.net

© 0

Следите за нами в социальных сетях

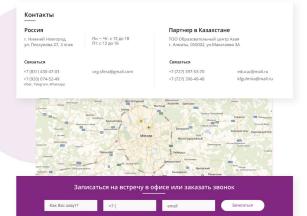








Приглашайте сво иностранных дру:



A propose we of Forest region of the Control of the

Q AДPEC:

г. Нижний Новгород, ул. Пискунова 27, 3 этаж

ВРЕМЯ РАБОТЫ:
 SKYPE:

Пн - Чт: с 12 до 18, Пт: с 12 до 16

sfera-ru

♪ ТЕЛЕФОН:

+7 (831) 430-47-03

+7 (831) 430-47-40

Дорогие друзья, если вы хотите получить консультацию по междучародным программам у нак о фиск, просба зарание записаться по телефонам: +7 831 430-47-03, 430-47-40. Мы бываем в командировках, отпусках, на всгречах, и если вы пирущего, предварительно не позвочив, есть, риск, что вы не найдете нужного вам коорушеного ва на командующего ва командующего ва командующего ва командующего ва на командующего ва на командующего ва командующего ва командующего ва на командующего ва на командующего ва командующего ва на на командующего ва на ко

Написать нам:

Долгосрочные программы за рубежом, ESC, проекты Erasmus+ Youth Ирина Никулина

ltv.sfera@gmail.com, skype — evs_sfera

Волонтерские лагеря за рубежом

out.sfera@gmail.com, skype — sfera-ru

Волонтерские лагеря в России

Ольга Курашкина inc.sfera@gmail.com

ESC проекты в России и менторство для иностранных волонтеров

sfera.evs@gmail.com skype: sfera-evs

Общие вопросы: org.sfera@gmail.com

Мы в социальных сетях:

ВКонтакте – самые свежие новости именно здесь! Можете также написать нам в сообщения группы, если вам удобнее общение в социальных сетях.

Facebook

Facebook на английском языке – приглашайте сюда своих иностранных друзей!

Инстаграм – практикуем instagram-takeover и нашу страничку ведут волонтеры с места событий, то есть со своих проектов напрямую!

По вопросам, связанным с программой Erasmus+ Youth (молодежные обмены, программы мобильности молодежных работников, European Solidarity Corps) – info.Russia@salto-youth.net

BКонтакте – страница Erasmus+ Youth в России в ВК Facebook – страница Erasmus+ Youth в России на Фейсбух

Мы отвечаем на сообщения в течение 3-х рабочих дней. Если ваш вопрос срочный, просьба звонить в офис или в теме сообщения указывать "СРОЧНО".

Для ESC проектов:

Наш аккредитационный номер (accreditation number, reference number) – 2017-1-PL01-KA110-039438

Номер РІС - 948200803

Время работы: пн – чт с 12 до 18, пт с 12 до 16

Адрес: 603005, Россия, Нихений Новгород, ул. Пискунова 27, 3 этаж Телефон: +7 831 430-47-03, 430-47-00 (сили вам неудобно позвонить нам на городской номер, напишите на Itv.sfera@gmail.com, укажите выш вопрос, удобное время для звонка и номер телефона и мы вам перезвоним).

Наше представительство в Казахстане:

ТОО Образовательный центр Азия
Адрес 050002, ул.Мазатазева ЗА, г. Алматы, Казахстан
Телефон-7 772 793 073 48

Специал на принципации пр

ЧТО ТАКОЕ ДИЗАЙН

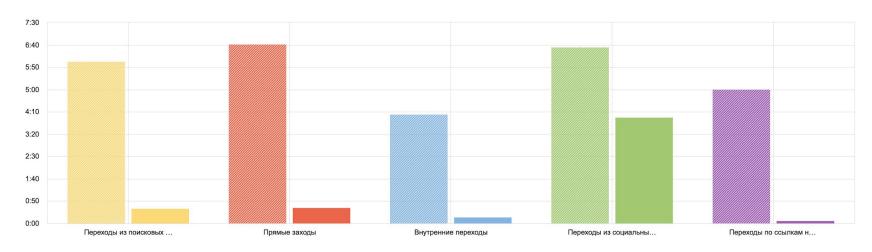
Красивые картинки

Решение понятных задач проекта с четкими критериями оценки

Сработало?

Можно замерять: время на странице, процент отказов, достигнутые цели и т.д.

Время на сайте



Я.Метрика: сравнение времени, проведенного на странице «Контакты» до/после

ЗАПОМНИТЬ ПРО ДИЗАЙН:

- → Дизайн не про красивые картинки
- → Дизайн про решение конкретных задач проекта
- → Задачу можно решить, когда понятны условия и обозначены критерии оценки
- → Дизайн можно и нужно измерять в цифрах



НА КАКИЕ ВОПРОСЫ ОТВЕТИМ

ЭТАПЫ РАЗРАБОТКИ САЙТА
КАК ПОДГОТОВИТЬСЯ К РАБОТАМ ПО САЙТУ
ЧТО ОБСУДИТЬ С КОМАНДОЙ — БРИФ
КАК СТАВИТЬ ЗАДАЧУ И ПОЛУЧИТЬ РЕЗУЛЬТАТ
КАК ОПТИМИЗИРОВАТЬ БЮДЖЕТ И ВРЕМЯ

НА КАКИЕ ВОПРОСЫ ОТВЕТИМ

ЭТАПЫ РАЗРАБОТКИ САЙТА

КАК ПОДГОТОВИТЬСЯ К РАБОТАМ ПО САЙТУ
ЧТО ОБСУДИТЬ С КОМАНДОЙ — БРИФ
КАК СТАВИТЬ ЗАДАЧУ И ПОЛУЧИТЬ РЕЗУЛЬТАТ
КАК ОПТИМИЗИРОВАТЬ БЮДЖЕТ И ВРЕМЯ

Кто заказывал разработку сайта?

Для кого последовательность работы была понятна?

ПРОЦЕСС И ЭТАПЫ

- 1. Брифинг
- 2. T3
- 3. Аналитика
- 4. Проектирование и текстовый прототип
- 5. Дизайн
- 6. Разработка
- 7. Тестирование
- 8. Наполнение контентом
- 9. Запуск
- 10. Поддержка и продвижение

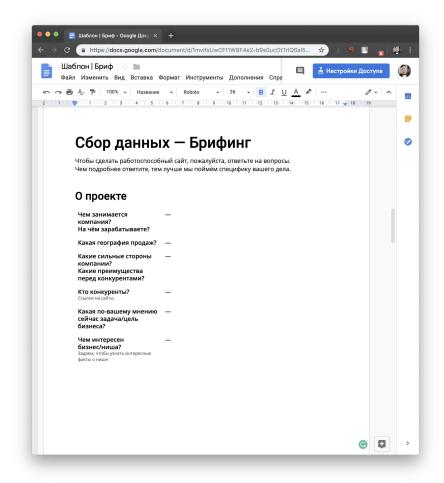
Брифинг

→ Вход

Ответы на вопросы Экспертное мнение заказчика

Выход →

Самодостаточный документ о проекте



Техническое задание

→ Вход

Бриф и понимание задачи

Выход →

Зафиксированный объем работ, стоимость и сроки

Задание № 1 по договору № 18102018 от 18/10/2018

18/05/2018, MockBa

Ответственный менеджер заказчика:



Формат предоставления контента

Контент предоставляется Заказчиком посредством передачи текстовых и графических файлов или сообщений по электронной почте или другими способами.

Элементы дизайна и функциональность

Элементы дизайна, разрабатываемые по этому заданию, должны включать:

Список страниц и функций:

- Реализация технических страниц:
 - 404 страница не найдена
 - о 403 доступ к материалу закрыт
 - Политика конфиденциальности
- Раздел новости
 - Список новостей
 - Страница новости
- Раздел партнеры
 - Список партнеров
 - Страница партнера: логотип, текст, переход на сайт партнера
- Раздел Публикации
 - Список ссылок на журналы, статьи, обзоры, методические издания
- Раздел Справочная информация
 - о Список ссылок на справочники, фарм-калькуляторы, шкалы

Этапы, сроки и стоимость

Начало работ: 22/10/2018

Планируемые сроки окончания: 20/12/2018

При предоставлении необходимых для начала работ Информационных материалов.

Nº	Этап	Вид работы	Стоимость	Раб.часов	Дней
1	Прототипирование				
1.1		Страница 404	1200	2	0
1.2		Страница "Доступ к материалу закрыт"	600	1	0

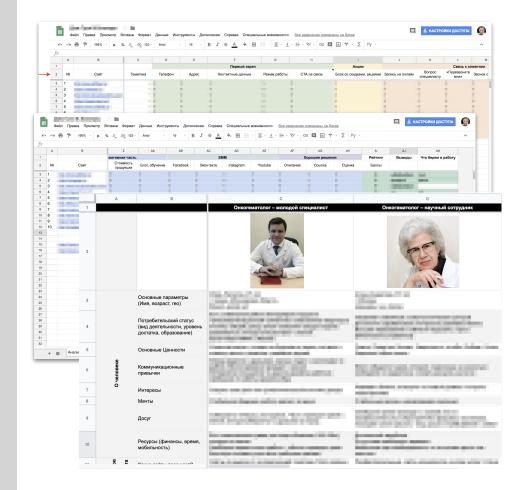
Аналитика

→ Вход

Бриф и понимание задачи

Выход →

Бриф и понимание задачи Идеи и рекомендации



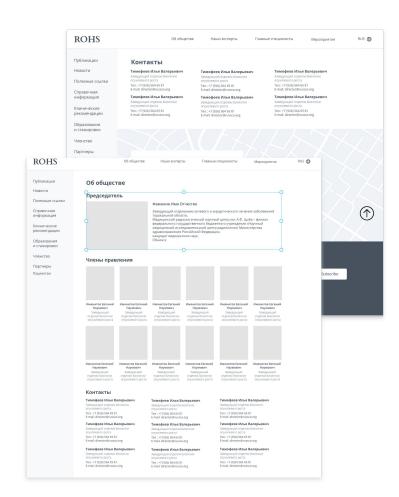
Проектирование

→ Вход

Бриф, понимание задачи, результаты этапа аналитики

Выход →

Упрощенный вид сайта + готовый текст



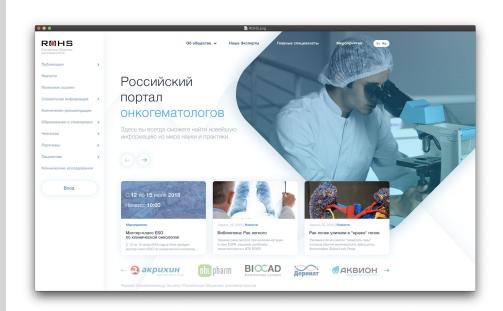
Дизайн

→ Вход

Понимание задачи, прототипы

Выход →

Визуальная составляющая сайта



Разработка, тестирование, запуск

→ Вход

Техническое задание, дизайнмакеты

Выход →

Готовый сайт

ПРОЦЕСС И ЭТАПЫ

- 1. Брифинг
- 2. T3
- 3. Аналитика
- 4. Проектирование и текстовый прототип
- 5. Дизайн
- 6. Разработка
- 7. Тестирование
- 8. Наполнение контентом
- 9. Запуск
- 10. Поддержка и продвижение



НА КАКИЕ ВОПРОСЫ ОТВЕТИМ

ЭТАПЫ РАЗРАБОТКИ САЙТА

КАК ПОДГОТОВИТЬСЯ К РАБОТАМ ПО САЙТУ

ЧТО ОБСУДИТЬ С КОМАНДОЙ — БРИФ
КАК СТАВИТЬ ЗАДАЧУ И ПОЛУЧИТЬ РЕЗУЛЬТАТ
КАК ОПТИМИЗИРОВАТЬ БЮДЖЕТ И ВРЕМЯ

ЧАСТО РАБОТА НАЧИНАЕТСЯ ЗДЕСЬ

- 1. Брифинг
- 2. T3
- 3. Аналитика
- 4. Проектирование и текстовый прототип
- 5. → Дизайн
- 6. Разработка
- 7. Тестирование
- 8. Наполнение контентом
- 9. Запуск
- 10. Поддержка и продвижение

Почему так происходит?

- → Работа над проектом начинается с середины
- → Клиент говорит на языке проектировщика, дизайнера, программиста
- → Клиент не говорит на языке бизнеса или проекта
- → Потрачено много времени и сил на «чужую работу»
- → Нет доверия к исполнителю

Говорить на языке проекта

- 1. Чтобы <u>пользователь</u> смог быстро <u>найти</u> нужный <u>раздел</u> с помощью навигационного меню
- 2. <u>Пользователь</u> должен <u>понять</u>, чем занимается <u>организация</u>
- 3. Предоставить <u>пользователю выбор</u> на основе разделов: "хочу знать все", "стать игроком", "создать команду" там самая важная информация



СОДЕРЖАНИЕ САЙТА Главная страница

) **=**:

Меню-бургер (раскрывающееся, одной кнопкой в верхнем правом или левом углу)

2) Фоновая фотография (или наверху) фотография и надпись:

ТЕКСТ ЗАГОЛОВОК

 Вверху главной страницы один большой интерактивный блок, разделенный на три части (можно и по-другому, при наведении на одну часть она раскрывается полностью, при нажатии – переход в руббику)



 Содержание главной страницы по блокам (порядок обсуждается):

Доверять исполнителю

- 1. Встретиться
- 2. Скайп-звонок
- 3. Небольшая задача на понимание

Быть экспертом в своей нише

Заказчик – эксперт, который должен знать всё о своем проекте, его пользователях, задачах которые он решает, целях с точки зрения роста и масштабирования

Бриф

Техническое задание

Качественно проработать бриф Помочь исполнителю с составлением технического задания

Запомнить про подготовку

- Формулировать задачи на языке проекта
- → Доверять исполнителю
- → Быть экспертом в своей нише= НЕ быть дизайнером/программистом
- → Детально проработать бриф
- → Помочь при составлении ТЗ



НА КАКИЕ ВОПРОСЫ ОТВЕТИМ

ЭТАПЫ РАЗРАБОТКИ САЙТА
КАК ПОДГОТОВИТЬСЯ К РАБОТАМ ПО САЙТУ
ЧТО ОБСУДИТЬ С КОМАНДОЙ — БРИФ
КАК СТАВИТЬ ЗАДАЧУ И ПОЛУЧИТЬ РЕЗУЛЬТАТ
КАК ОПТИМИЗИРОВАТЬ БЮДЖЕТ И ВРЕМЯ

ЦЕННОСТЬ ДЛЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ И ПРОЕКТА

- 1. → Брифинг
- 2. → T3
- 3. → Аналитика
- 4. → Проектирование и текстовый прототип
- 5. → Дизайн
- 6. Разработка
- 7. Тестирование
- 8. Наполнение контентом
- 9. Запуск
- 10. Поддержка и продвижение

Фокус на брифинге

- → Проверить проект и рассмотреть с разных сторон
- → В краткой форме передать суть проекта команде-исполнителю

Важно: это процесс, в котором вовлечены обе стороны

Например, мы сначала обсуждаем бриф по телефону и никогда не высылаем на почту. Помогаем разобраться с вопросами.

Бриф – язык задач и описания ситуации

О проекте

- → Описать проект снаружи и изнутри
- → В чем особенности
- → Какие планы по развитию
- → Какие сейчас задачи у проекта
- → Как сайт поможет решить эти задачи

Сбор данных — Брифинг

Чтобы сделать работоспособный сайт, пожалуйста, ответьте на вопросы. Чем подробнее ответите, тем лучше исполнитель поймет специфику вашего проекта.

О проекте

lем занимается рганизация?	_
акая география работы роекта?	-
акие сильные стороны рганизации? акие преимущества еред конкурентами?	_
то занимается таким же? сылки на сайты	_
leм интересна область, в оторой работает рганизация?	_
акая по-вашему мнению ейчас задача/цель рганизации сегодня?	_
акую задачу решает сайт рамках проекта?	_
акую проблему решает роект?	-
акие альтернативные пособы решения	_

О пользователе

- → Чью проблему решает проект и сайт
- → Как можно помочь в решении проблемы
- → Как они принимают решения
- → Какие есть страхи и опасения

Пользователи

Чью проблему решаете?	_
Кто эти люди? Пол, возраст, место жительства, профессию, уровень дохода, семейное положение	_
Как их можно разгруппировать?	_
Кто основные? В чем ключевая разница?	_
Какие у них проблемы и задачи? Как сайт может помочь им?	-
Что они знают о вас, а что не знают?	_
Большая часть клиентов новички или уже работали с вашей организацией?	-
Каких больше? На каких ориентир?	
Что пользователю важно? Чего они хотят или ожидают?	-
Какие страхи у них бывают? В чем они сомневаются?	_
Как они принимают решения?	_

О функциях

 → Что именно должен делать сайт (с точки зрения задач)

Функционал

Что именно сайт должен позволять сделать?	Пользователь должен иметь возможность: 1. — 2. — 3. —
	Например:
Опишите функционал модуля для пожертвований	_
Какие языковые версии сайта необходимы?	
Есть ли предпочтения по системе упралвения сайтом? (CMS)	_
Какие материалы можете можете предоставить? логотип, брендбук, фотографии, видео	_
Готовы сделать?	

Об ожиданиях

- → Синхронизировать сроки
- → Особенности взаимодействия
- → Договориться об ожиданиях

Ождания

Что бы вы хотели сделать — в первую очередь? Что бы вы сделали, если бы у вас было полтора месяца на проект от начала дизайна до запуска?

Когда проект должен быть запущен? Почему эта дата важна?

Что будете считать успехом проекта? Как будете оценивать, удался ли проект или провалился?

Что важно во взаимодействии?

Что вызывает у вас — опасения?
Что может пойти не так?

Кто будет работать над проектом с вашей стороны? Кто будет принимать решения и за кем последнее слово?

Какова ваша личная роль — в компании и проекте?

Какие ещё компании или — люди будут участвовать в

Запомнить про бриф

- → Поможет понять собственный проект
- → Поможет разобраться в задачах и функциях сайта
- → Поможет синхронизировать ожидания от работы и взаимодействия
- → Создаст независимый и самодостаточный документ о проекте – можно показать любому



НА КАКИЕ ВОПРОСЫ ОТВЕТИМ

ЭТАПЫ РАЗРАБОТКИ САЙТА
КАК ПОДГОТОВИТЬСЯ К РАБОТАМ ПО САЙТУ
ЧТО ОБСУДИТЬ С КОМАНДОЙ — БРИФ

КАК СТАВИТЬ ЗАДАЧУ И ПОЛУЧИТЬ РЕЗУЛЬТАТ

КАК ОПТИМИЗИРОВАТЬ БЮДЖЕТ И ВРЕМЯ

Техническое задание

- → Подобрать лучшее решение с учетом ограничений и особенностей
- → Зафиксировать объем работ, сроки и стоимость

Важно: это процесс, в котором вовлечены обе стороны – ведет исполнитель и советуется с заказчиком

Техническое задение – язык решений

Бриф → Понимание задачи → ТЗ

Понимание задачи

- Описание текущей ситуации
- Описание ситуации, в которую попадем решив задачу с сайтом

Первичное понимание задачи

Составлено отделом аналитики и проектирования дизайн-студии insaim

Назначение документа: дать предварительное описание разрабатываемого сайта. Указанная в документе информация может быть пересмотрена в ходе этапов аналитики, проектирования и дизайна по обоюдному согласию заказчика исполнителя.

О проекте

Детская следж-хоккейная лига:

- 1. Проводит хоккейную лигу
- 2. Организовывает секций по следж-хоккею для детей с различными
- нарушениями здоровья
- 3. Организовывает лагеря для детей в России и зарубежом
- 4. Организовывает и проводит совместные мероприятия для участников
- 5. Освещает события связанные со слейдж-хоккеем в России и Мире

Целевые группы пользователей

- 1. Участники проектов лиги
- 2. Родители детей с нарушениями здоровья
- 3. Дети с наружениями здоровья
- 4. Зрители
- 5. Активисты, спонсоры, партнеры, которые хотят участововать в жизни

Задачи проекта

- Вовлекать людей в деятельность проекта:
 - а. Заниматься слейдж-хоккеем
 - b. Участвовать в лиге с. Следить за новостями
- 2. Рассказывать о слейдж-хоккее в России
- 3. Популяризировать слейдж-хоккей в России
- 4. Развивать проект в том числе за счет пожертвований

Задачи сайта

Задачи сайта основываются на задачах проекта:

- 1. Вовлекающе, необычно и интересно подать информацию о слейдж-хоккее
- 2. Показать, что этот вид спорта доступен каждому. Он может стать семейным посещение мероприятий и матчей
- 3. Просто и понятно рассказать о слейдж-хоккее

- 4. Увлечь пользователя слейдж-хоккеем и интегрировать в проект в роле участника, зрителя, координатора
- 5. Побудить посетителя сайта поддержать проект финансово

Предполагаемая структура сайта



Ряд страниц и разделов требуют дополнений со стороны Заказчика. Предположительно, проект состоит из 14 уникальных страниц.

Предполагаемый функционал сайта

- Отправка сообщений через форму обратной связи
- Отправка денежных средств через интерфейс сайта
- Управление контентом на сайте: текст, фото, видео

Дополнительные указания

- Хостинг осуществляется на ресурсах клиента;
- В качестве CMS может использоваться Tilda Publishing или CMS WordPress
- Сайт должен корректно отображаться и функционировать на мобильных

Tilda Publishing или WordPress

Важно понимать, что при использовании Tilda Publishing может возникнуть ряд технических ограничений. Это хороший инструмент под определенные задачи, но он не идеален. Помочь с выбором CMS сможем, когда соберем все требования и пожелания к функциональной составляющей сайта





Решение задачи – трансформация проекта из А в Б

Запомнить про постановку задачи

- → Формулировать задачу на языке проекта
- → Детально проработать бриф
 - Описать задачи проекта (глобально)
 - Обозначить задачи сайта в контексте задач проекта
 - Обозначить функционал
 - Описать ЦА
- → Доверять исполнителю
- → Синхронизировать ожидания от работы и взаимодействия
- → Договориться, как будем измерять успех
- → Помочь при составлении ТЗ



НА КАКИЕ ВОПРОСЫ ОТВЕТИМ

ЭТАПЫ РАЗРАБОТКИ САЙТА
КАК ПОДГОТОВИТЬСЯ К РАБОТАМ ПО САЙТУ
ЧТО ОБСУДИТЬ С КОМАНДОЙ — БРИФ
КАК СТАВИТЬ ЗАДАЧУ И ПОЛУЧИТЬ РЕЗУЛЬТАТ
КАК ОПТИМИЗИРОВАТЬ БЮДЖЕТ И ВРЕМЯ

AGILE

гибкий подход к разработке проектов

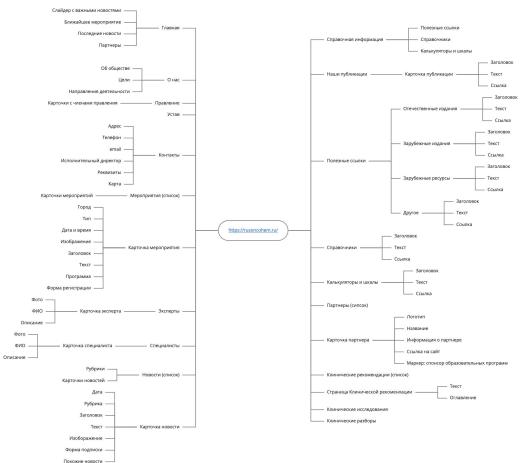
Когда использовать?

- Если проект большой и сложный
- 2. Если проект молодой и функционал может меняться
- 3. Если команда готова к смене концепций

- Минимизация рисков: время, деньги
- → Быстрый запуск
- → Быстрая обратная связь
- → Понимание проекта становится яснее – часть функционала отпадает

Пример

Разделили проект на 4 этапа и прорабатывали их итерационно



важно запомнить

1. СОЗДАНИЕ САЙТА – <mark>СЛОЖНЫЙ</mark> ПРОЦЕСС

- 1. СОЗДАНИЕ САЙТА <mark>СЛОЖНЫЙ</mark> ПРОЦЕСС
- 2. ОСНОВНАЯ ЦЕННОСТЬ СОЗДАЕТСЯ НА СТАРТЕ

- 1. СОЗДАНИЕ САЙТА <mark>СЛОЖНЫЙ</mark> ПРОЦЕСС
- 2. ОСНОВНАЯ ЦЕННОСТЬ СОЗДАЕТСЯ НА СТАРТЕ
- 3. К ЗАПУСКУ ПРОЕКТА НУЖНО ГОТОВИТЬСЯ → <mark>БРИФ</mark>

- 1. СОЗДАНИЕ САЙТА <mark>СЛОЖНЫЙ</mark> ПРОЦЕСС
- 2. ОСНОВНАЯ <mark>ЦЕННОСТЬ</mark> СОЗДАЕТСЯ <mark>НА СТАРТЕ</mark>
- 3. К ЗАПУСКУ ПРОЕКТА НУЖНО ГОТОВИТЬСЯ → <mark>БРИФ</mark>
- 4. ХОРОШО <mark>ПОСТАВИТЬ ЗАДАЧУ</mark> = ПОЛУЧИТЬ НУЖНЫЙ РЕЗУЛЬТАТ

БОНУС

Используйте наш шаблон брифа – любая команда быстро поймет особенности проекта и предложит решения

→ insaim.ru/nko

